

В процессе изучения дисциплины студент **должен уметь:**

- создавать оригинальные иллюстрации в графических редакторах;
- вести обработку фотографий с помощью графических редакторов;
- создавать анимации и ролики в графических редакторах.

**должен знать:**

- отличие растровых и векторных графических редакторов;
- принципы работы в графических редакторах.

Общее количество часов по учебному плану – 60 часов

Теория – 34 часа

Практические занятия – 26 часов

Самостоятельная работа – 30 часов

Форма итогового контроля - экзамен